PLANSZA A2 · ZASADY

Wielka tabliczka mnożenia

Cztery kartki A4 składają się w plakat A2 (42 × 59 cm). Wersja kolorowa wisi na ścianie i służy do gier z kostką, wersję do uzupełnienia dzieci wypełniają same. Na przekątnej są kwadraty liczb (1, 4, 9 … 100).

Wyścig po tabliczce (2–4 graczy)

Każdy gracz ma pionek w lewym górnym rogu. Rzucacie dwiema kostkami: liczba oczek na pierwszej to wiersz, na drugiej — kolumna. Mówisz działanie i wynik, np. „3 × 5 = 15”. Dobrze — kładziesz swój żeton na tym polu. Wygrywa ten, kto pierwszy ułoży 4 żetony w linii.

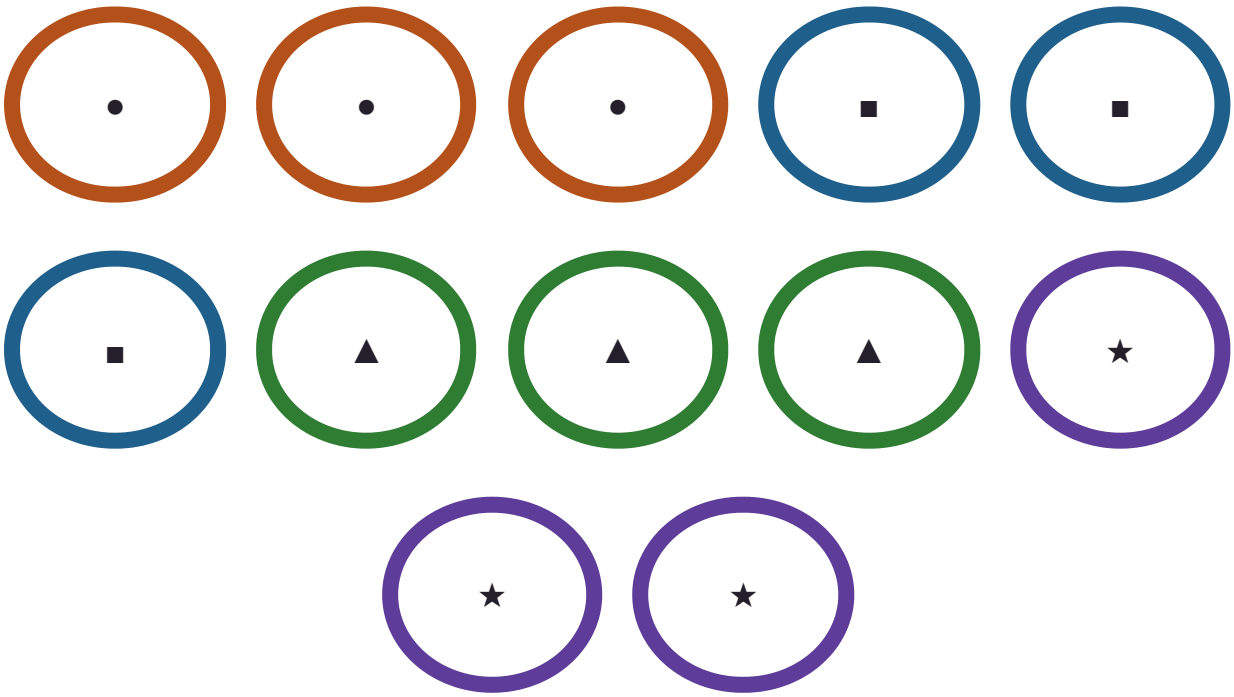
Zamaluj tablicę (cała klasa)

Na planszy do uzupełnienia dzieci po kolei wpisują wyniki. Wpisać można tylko wynik, który się zna bez liczenia na palcach. Na koniec liczycie, ile pól zostało — to plan nauki na kolejny tydzień.

Kto pierwszy znajdzie? (pary)

Prowadzący mówi wynik, np. 36. Kto pierwszy pokaże na planszy wszystkie pola z wynikiem 36 (4 × 9, 6 × 6, 9 × 4), zdobywa żeton.

Żetony dla 4 graczy (wytnij)



Wielka tabliczka mnożenia · część 1 z 4 (lewa górna)

×	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	2	4	6	8	10
3	3	6	9	12	15
4	4	8	12	16	20
5	5	10	15	20	25

Przytnij biały margines po tej stronie, gdzie kartka styka się z sąsiednią, i sklej 4 części taśmą od spodu.