GRY Z TABLICZKĄ MNOŻENIA · ZASADY

Cztery gry na Dzień Tabliczki

Bingo i „Ja mam, kto ma?” są dla całej klasy, domino i memory — dla małych grup. Karty z działaniami do losowania są na końcu pliku.

Bingo (cała klasa)

Każde dziecko dostaje kartę bingo. Prowadzący losuje karty z działaniami i czyta je na głos. Kto ma wynik na swojej karcie, skreśla go. Wygrywa pierwsza osoba z pełnym rzędem, kolumną albo przekątną (środkowe pole z gwiazdką jest wolne). 30 kart jest różnych, więc nie ma remisów na starcie.

Ja mam, kto ma? (cała klasa)

Rozdaj 36 kart (w mniejszej klasie po dwie na osobę). Zaczyna dowolna osoba: czyta „Kto ma 6 × 7?”. Osoba z wynikiem 42 mówi „Ja mam 42” i czyta swoje pytanie. Łańcuch przechodzi przez wszystkie karty i wraca do pierwszej. Zmierzcie czas i spróbujcie go poprawić.

Domino (2–4 osoby)

Rozdaj kostki po równo. Pierwszy gracz kładzie dowolną kostkę. Następni dokładają kostkę, której wynik pasuje do działania na końcu łańcucha. Kto nie ma pasującej kostki, czeka. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się kostek.

Memory (2–4 osoby)

Rozłóż 48 kart napisami w dół. W swojej kolejce odkrywasz dwie karty. Jeśli to działanie i jego wynik — zabierasz parę i grasz dalej. Wygrywa osoba z największą liczbą par.

BINGO

z tabliczką mnożenia · karta 1

72	28	63	15	6
20	81	40	80	18
12	64	★	54	45
4	50	42	24	35
14	30	21	27	36

BINGO

z tabliczką mnożenia · karta 2

15	56	80	27	70
64	100	32	4	24
81	12	★	36	14
42	90	28	49	60
45	21	63	50	6