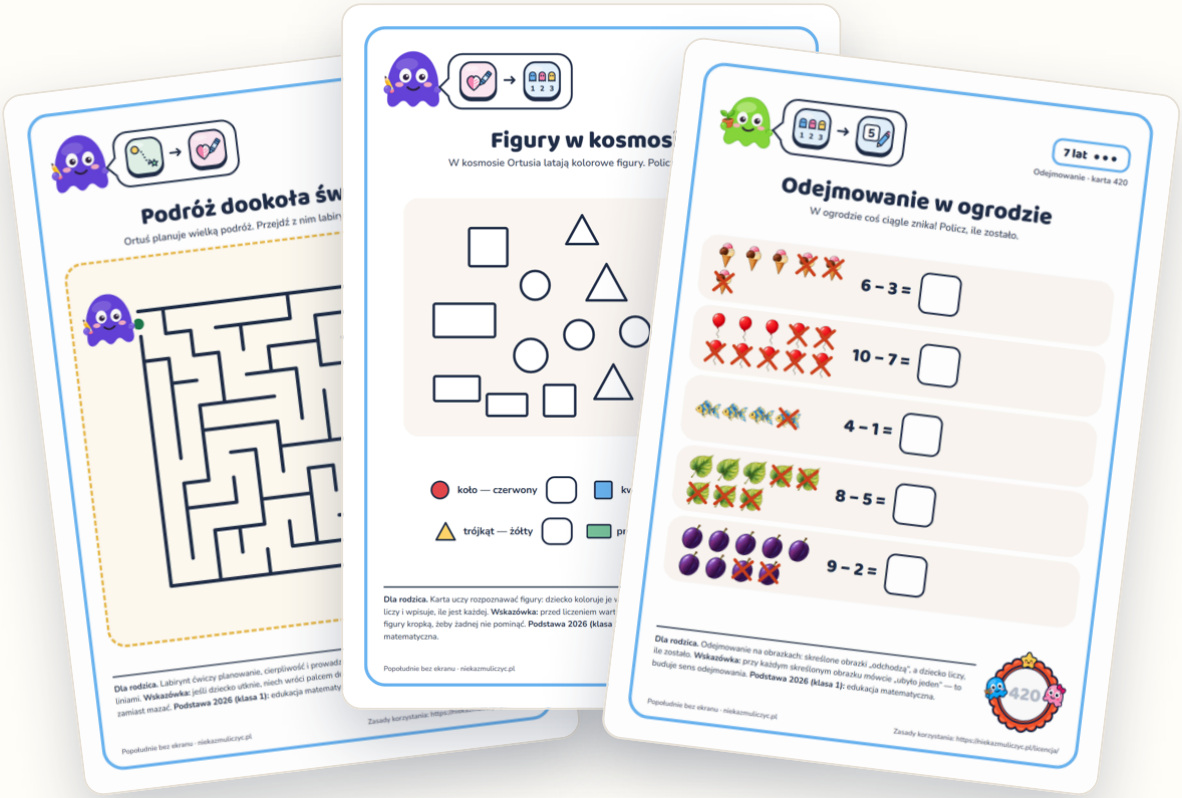
POPOŁUDNIE BEZ EKRANU

Karty 7 lat

156 kart: literki, dodawanie, labirynty, logika, sylaby, szyfry, zegar i więcej.

7 lat • • •





Karty 269–424 · każda z przygodą duszka i paskiem dla rodzica

niekazmuliczyc.pl · Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



Ściągawka dla rodzica

Jak korzystać z kart, żeby dziecko samo po nie sięgało.

Od której karty zacząć?

3–4 lata	● ○ ○	karty 1–130
5–6 lat	● ● ○	karty 131–268
7 lat	● ● ●	karty 269–424

Co mówią duszki? Alfabet zadań

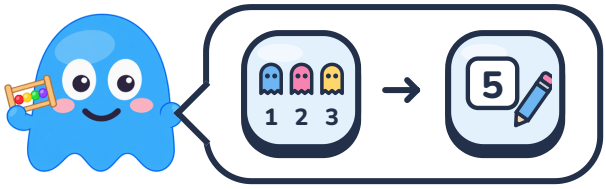


rysuj po śladzie · pokoloruj · policz · wytnij · połącz · znajdź · otocz · napisz

Sześć rad na spokojne popołudnie

1. **10–15 minut wystarczy.** Jedna karta dziennie przy stole robi więcej niż pięć kart w pośpiechu.
2. **Dziecko wybiera.** Daj do wyboru dwie karty z jego poziomu — samodzielny wybór to połowa motywacji.
3. **Duszek mówi obrazkiem.** Piktogramy w dymku pokazują, co zrobić. Zapytaj: „co każe nam dziś duszek?”.
4. **Naklejka na koniec.** Gotowa karta = naklejka w rozetce i kółko na plakacie postępów. Zbieranie cieszy bardziej niż ocena.
5. **Bez gumki i bez czerwonego długopisu.** Błąd to wskazówka. Lepiej zapytać „sprawdzimy jeszcze raz?” niż poprawiać za dziecko.
6. **Za trudno? Cofnij się o kolor.** Poziomy są umowne. Dziecko 5-letnie może śmiało robić karty 3–4 lata i odwrotnie.

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



7 lat • • •

Dodawanie · karta 270

Sklepik Liczusia

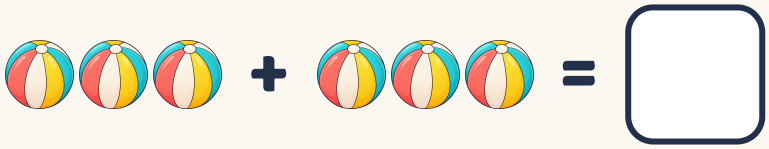
W sklepiku Liczusia wszystko się dodaje. Policz obrazki i wpisz, ile jest razem.



2 + 3 = ...



4 + 1 = ...



3 + 3 = ...



5 + 2 = ...



1 + 6 = ...

Dla rodzica. Dodawanie na obrazkach łączy liczenie przedmiotów z zapisem działania. **Wskazówka:** najpierw policzcie razem wszystkie obrazki, potem wpiszcie wynik w kratkę i w działanie obok. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja matematyczna.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



7 lat • • •

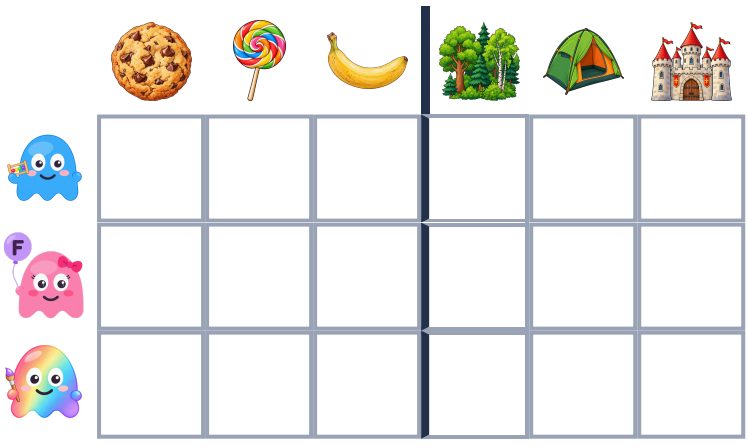
Detektyw · karta 279

Kto zjadł ciastko?

Z koszyka zniknęło ciastko! Żółty duszek detektyw wie, że każdy duszek ma co innego i jest gdzie indziej. Przeczytaj wskazówki.

Wskazówki detektywa. W kratce stawiaj ✓ (tak) albo ✗ (nie).

1. **Koloruś nie ma lizaka.**
2. **Liczuś nie ma banana.**
3. **Duszek z lizakiem jest w namiocie.**
4. **Liczuś jest w lesie.**





Kto ma ciastko? Otocz go.



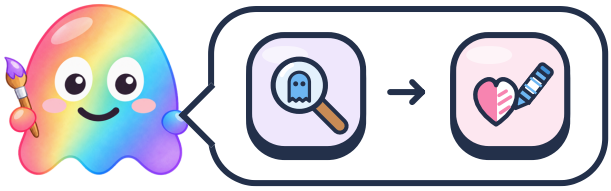
Gdzie jest ten duszek? Otocz.



Dla rodzica. Zagadka detektywistyczna uczy wnioskowania: z kilku wskazówek dziecko wyklucza to, co niemożliwe, aż zostaje jedna odpowiedź. **Wskazówka:** każda wskazówka to ✓ albo ✗ w kratce; w każdym wierszu i kolumnie jest jeden ✓. Rozwiązanie: Liczuś — ciastko w lesie, Literka — lizak w namiocie, Koloruś — banan w zamku. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja matematyczna i polonistyczna.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/

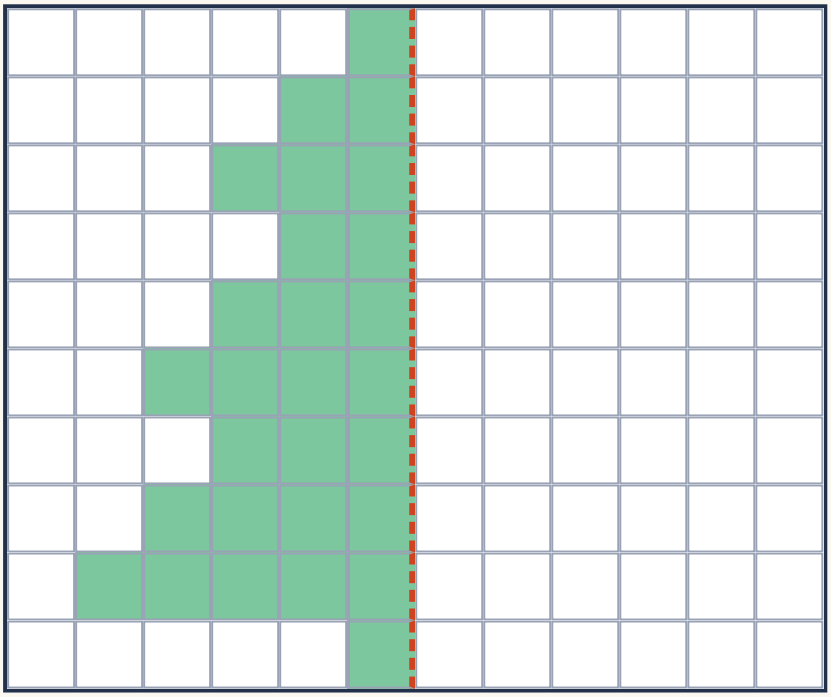


7 lat • • •

Symetria · karta 297

Lustrzana choinka

Koloruś namalował pół choinki. Dorysuj drugą połowę jak w lusterku.



Czerwona przerywana linia to lusterko.

Dla rodzica. Dorysowanie drugiej połowy uczy symetrii: każda kratka po prawej to lustrzane odbicie kratki po lewej. **Wskazówka:** przyłóżcie do linii prawdziwe lusterko — dziecko zobaczy, jak ma wyglądać cały obrazek. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja matematyczna i artystyczna.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/