POPOŁUDNIE BEZ EKRANU

Karty 3–4 lata

130 kart: pary, liczenie, labirynty, szlaczki, spostrzegawczość, figury, porównywanie i więcej.

3–4 lata ● ○ ○





Karty 1–130 · każda z przygodą duszka i paskiem dla rodzica

niekazmuliczyc.pl · Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



Ściągawka dla rodzica

Jak korzystać z kart, żeby dziecko samo po nie sięgało.

Od której karty zacząć?

3–4 lata	● ○ ○	karty 1–130
5–6 lat	● ● ○	karty 131–268
7 lat	● ● ●	karty 269–424

Co mówią duszki? Alfabet zadań

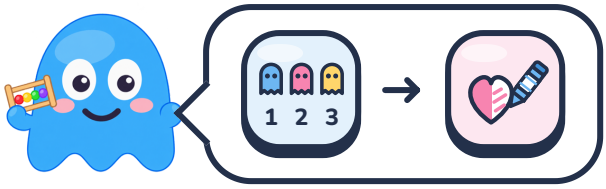


rysuj po śladzie · pokoloruj · policz · wytnij · połącz · znajdź · otocz · napisz

Sześć rad na spokojne popołudnie

1. **10–15 minut wystarczy.** Jedna karta dziennie przy stole robi więcej niż pięć kart w pośpiechu.
2. **Dziecko wybiera.** Daj do wyboru dwie karty z jego poziomu — samodzielny wybór to połowa motywacji.
3. **Duszek mówi obrazkiem.** Piktogramy w dymku pokazują, co zrobić. Zapytaj: „co każe nam dziś duszek?”.
4. **Naklejka na koniec.** Gotowa karta = naklejka w rozetce i kółko na plakacie postępów. Zbieranie cieszy bardziej niż ocena.
5. **Bez gumki i bez czerwonego długopisu.** Błąd to wskazówka. Lepiej zapytać „sprawdzimy jeszcze raz?” niż poprawiać za dziecko.
6. **Za trudno? Cofnij się o kolor.** Poziomy są umowne. Dziecko 5-letnie może śmiało robić karty 3–4 lata i odwrotnie.

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



3–4 lata ● ○ ○

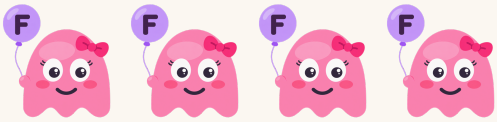
Liczenie · karta 2

Ile duszków przyleciało?

Duszki zlatują się na przyjęcie. Policz je w każdym rzędzie i pokoloruj tyle samo kółek.



○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○



○ ○ ○ ○ ○

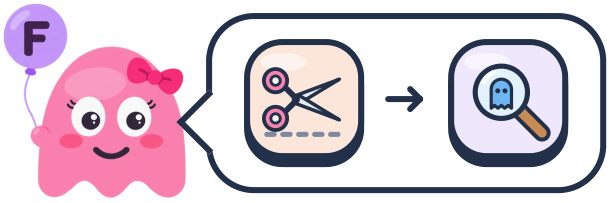


○ ○ ○ ○ ○

Dla rodzica. Dziecko liczy obrazki, dotykając każdego palcem, i koloruje tyle samo kółek. Tak rodzi się rozumienie liczby, zanim przyjdą cyfry. **Wskazówka:** pytaj „a gdzie jest więcej?”, porównując rzędy. **Podstawa 2026:** obszar matematyczny.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



3–4 lata ● ○ ○

Gry · karta 8

Memory z farmy

Zwierzęta z farmy chowają się pod kartami. Wytnij karty i zagrajcie w memory!



Wytnij karty, odwróć obrazkiem do stołu i szukajcie par.

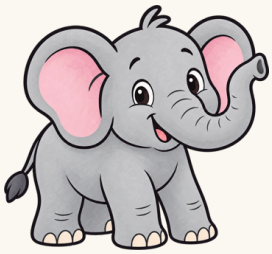
Dla rodzica. Memory ćwiczy pamięć wzrokową i cierpliwość, a wspólna gra — czekanie na swoją kolej. **Wskazówka:** na początek grajcie na 3–4 parach, potem na wszystkich. Kartki z tyłu są białe, więc obrazki nie prześwitują przy grubszym papierze. **Podstawa 2026:** obszar społeczny i matematyczny.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/

Cienie na sawannie

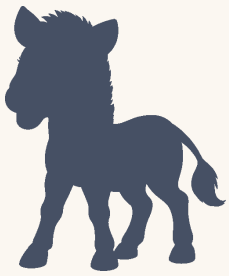
Słońce zachodzi nad sawanną. Połącz każde zwierzę z jego długim cieniem.





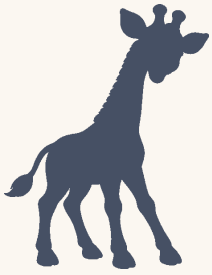








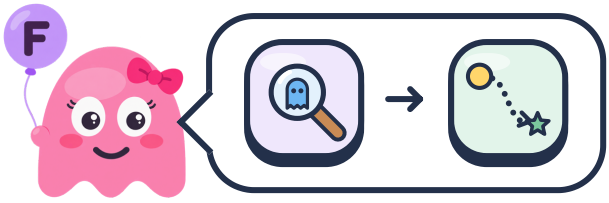




Dla rodzica. Dopasowywanie kształtu do cienia ćwiczy spostrzegawczość i myślenie obrazami. **Wskazówka:** zapytaj „po czym to poznajesz?" — uszy, ogon, kształt. Na koniec niech dziecko nazwie każdy obrazek. **Podstawa 2026:** obszar matematyczny i przyrodniczy.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



5–6 lat ●●○

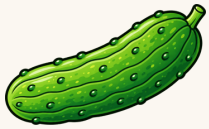
Klasyfikacja · karta 132

Zakupy Literki

Literka wraca z targu. Pomóż jej rozpakować zakupy: owoce do jednego kosza, warzywa do drugiego.



●



●



●



●



owoce

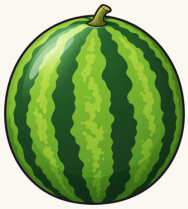


warzywa

●



●



●



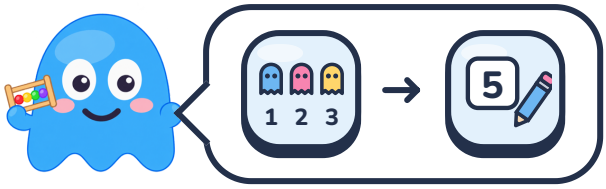
●



Dla rodzica. Sortowanie według cechy to ważna umiejętność przed szkołą: dziecko szuka, co rzeczy łączy. **Wskazówka:** zapytaj „dlaczego tutaj?” — niech dziecko powie zasadę własnymi słowami. **Podstawa 2026:** obszar matematyczny i przyrodniczy.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



5–6 lat ●●○

Cyfra 1

Na niebie świeci jedno słońce. Liczuś uczy się pisać jedynkę.

1



jeden

1		1		1		1		1		1		1		1
1		1		1		1		1		1		1		1

Pokoloruj jedno kółko:

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Dla rodzica. Karta łączy cyfrę 1 z liczbą przedmiotów i z jej zapisem w kratce, jak w zeszycie do matematyki. **Wskazówka:** cyfrę piszemy od góry, jednym ruchem tam, gdzie się da. Najpierw po śladzie, potem w pustych kratkach — co drugą kratkę. **Podstawa 2026:** obszar matematyczny.



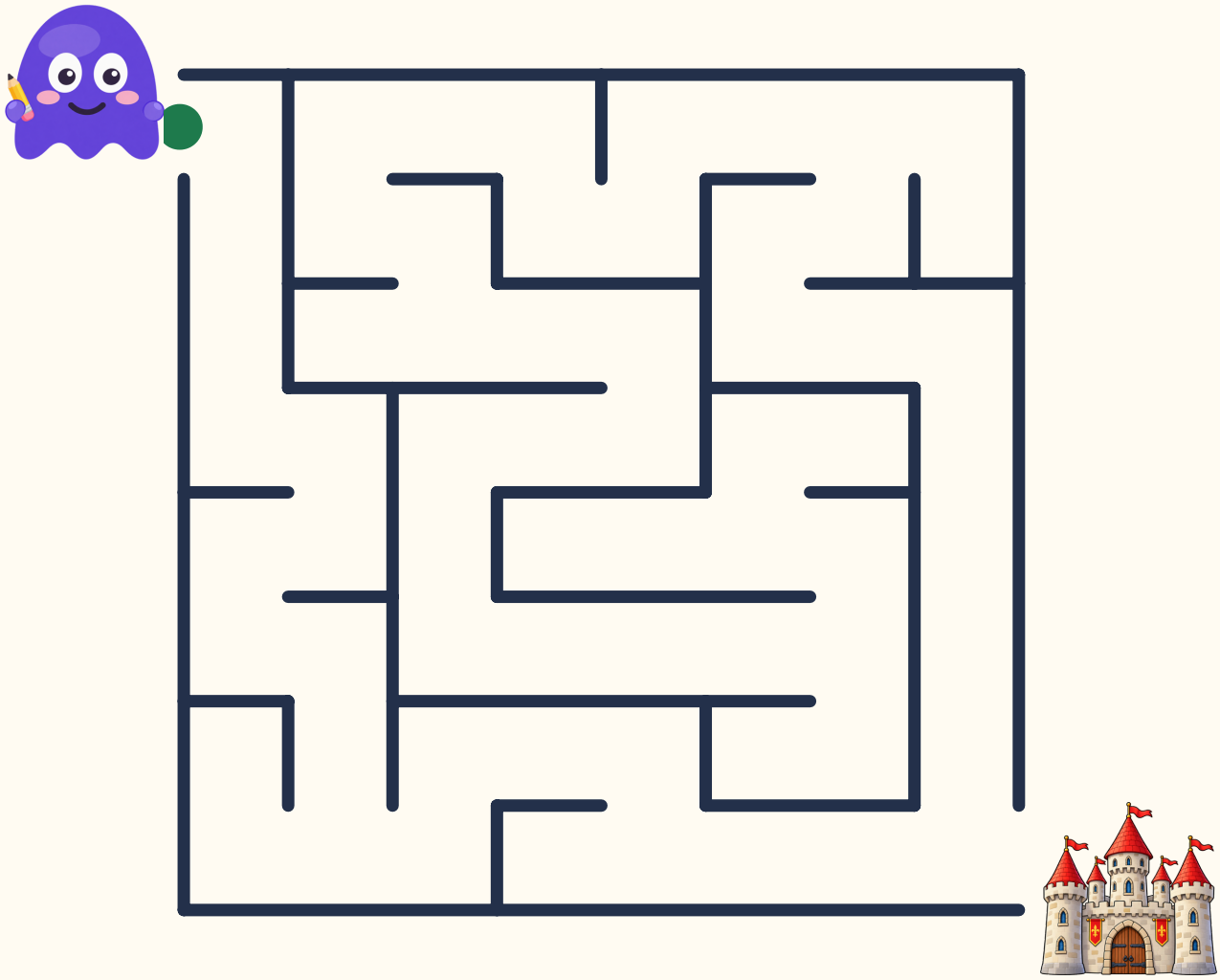
Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



5–6 lat ●●○

Ortuś w zamku

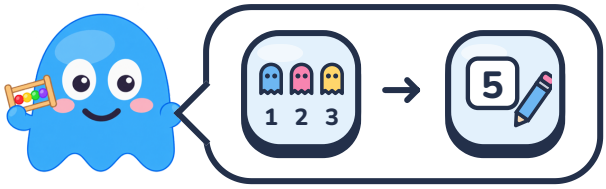
Ortuś zgubił się w zamkowym ogrodzie. Doprowadź go do bramy zamku.



Dla rodzica. Labirynt ćwiczy planowanie, cierpliwość i prowadzenie kredki między liniami. **Wskazówka:** jeśli dziecko utknie, niech wróci palcem do ostatniego rozwidlenia, zamiast mazać. **Podstawa 2026:** obszar matematyczny i artystyczny.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



7 lat • • •

Dodawanie · karta 270

Sklepik Liczusia

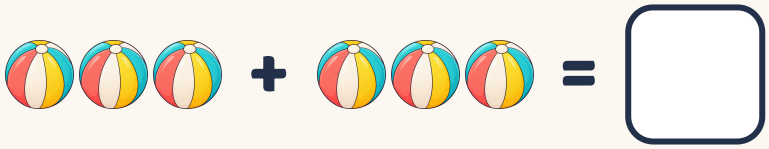
W sklepiku Liczusia wszystko się dodaje. Policz obrazki i wpisz, ile jest razem.



2 + 3 = ...



4 + 1 = ...



3 + 3 = ...



5 + 2 = ...

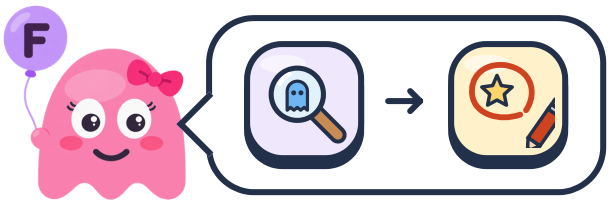


1 + 6 = ...

Dla rodzica. Dodawanie na obrazkach łączy liczenie przedmiotów z zapisem działania. **Wskazówka:** najpierw policzcie razem wszystkie obrazki, potem wpiszcie wynik w kratkę i w działanie obok. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja matematyczna.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



7 lat • • •

Głoski · karta 282

Głoski z dwóch liter

Sz, cz, ch, rz — Literka zna je wszystkie! Otocz dwie litery, od których zaczyna się słowo.



Sz Rz Ch



Ch Cz Sz



Sz Cz Ch



Sz Rz Cz



Sz Rz Cz

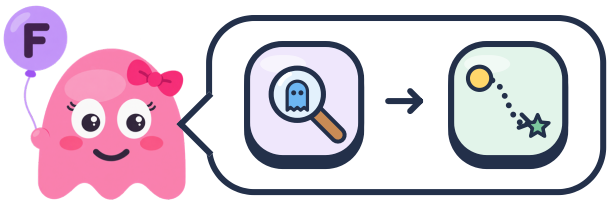


Cz Rz Sz

Dla rodzica. Wysłuchanie pierwszej głoski to pierwszy krok do czytania i pisania. **Wskazówka:** powiedzcie nazwę obrazka powoli i przeciągnijcie pierwszy dźwięk. Nazwy obrazków: szalik, czapka, chmura, rzeka, czajnik, szachy. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja polonistyczna.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



7 lat • • •

Czytanie · karta 307

Słowa w parach

Literka wymieszała słowa i obrazki. Połącz je w pary.



● tort



● rower



● balon



● sowa



● banan

Dla rodzica. Pierwsze samodzielne czytanie: dziecko odczytuje wyraz i łączy go z obrazkiem. **Wskazówka:** niech dziecko czyta półgłosem i palcem pokazuje litery. Jeśli trudno — przeczytajcie najpierw sylabami. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja polonistyczna.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/