POPOŁUDNIE BEZ EKRANU

Gotowy do szkoły

Szlaczki, głoski, litery, liczby i zagadki — wszystko, co przyda się w pierwszej klasie.

5–7 lat 60 kart + test dla rodzica





Dodatek do zestawu „Popołudnie bez ekranu”

niekazmuliczyc.pl · Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



Czy moje dziecko jest gotowe do szkoły?

Obserwuj dziecko przez kilka dni przy zabawie — to nie egzamin. Zaznacz tak albo ćwiczymy.

Sprawna ręka

karty 1–8

	tak	ćwiczymy
Trzyma kredkę trzema palcami, nie w piąstce.	☐	☐
Prowadzi kreskę po śladzie, nie odrywając kredki.	☐	☐
Koloruje obrazek i tylko trochę wychodzi za linię.	☐	☐
Wycina nożyczkami wzdłuż prostej linii.	☐	☐

Ucho do głosek

karty 9–19

	tak	ćwiczymy
Wyklaskuje sylaby w słowie, np. ba-nan.	☐	☐
Słyszy, od jakiej głoski zaczyna się słowo.	☐	☐
Dobiera słowa, które się rymują, np. kura – chmura.	☐	☐
Wykonuje polecenie z dwóch kroków, np. „weź kredkę i usiądź”.	☐	☐

Litery i pierwsze czytanie

karty 20–25

	tak	ćwiczymy
Rozpoznaje kilka liter, w tym litery ze swojego imienia.	☐	☐
Pisze swoje imię wielkimi literami.	☐	☐
Odróżnia podobne litery, np. b i d.	☐	☐
Próbuje przeczytać krótkie słowo, np. kot.	☐	☐

Swoboda z liczbami

karty 26–38

	tak	ćwiczymy
Liczy do 10 przedmioty, dotykając każdego.	☐	☐
Mówi, gdzie jest więcej, mniej albo tyle samo.	☐	☐
Dodaje i odejmuje do 10 na palcach albo klockach.	☐	☐
Rozpoznaje cyfry od 0 do 10.	☐	☐

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



Test gotowości — ciąg dalszy

Trzy ostatnie obszary i podpowiedź, jak czytać wynik.

Przestrzeń i czas

karty 39–46

	tak	ćwiczymy
Pokazuje swoją prawą i lewą rękę.	☐	☐
Rozumie słowa: nad, pod, obok, przed, za.	☐	☐
Wie, co robimy rano, a co wieczorem.	☐	☐
Wymienia po kolei dni tygodnia.	☐	☐

Uwaga i logika

karty 47–55

	tak	ćwiczymy
Skupia się na jednym zadaniu przez 10–15 minut.	☐	☐
Znajduje różnice między dwoma obrazkami.	☐	☐
Odkrywa zasadę rytmu i mówi, co będzie dalej.	☐	☐
Kończy zadanie, nawet gdy jest trochę trudne.	☐	☐

Samodzielność i świat

karty 56–60

	tak	ćwiczymy
Sam się ubiera i zapina kurtkę.	☐	☐
Prosi dorosłego o pomoc, gdy czegoś nie rozumie.	☐	☐
Zna swoje imię, nazwisko i nazwę swojej miejscowości.	☐	☐
Opowiada, co robiło w ciągu dnia, po kolei.	☐	☐

Jak czytać wynik

Policz znaczki **tak** w każdym obszarze osobno.

4 — **Mocna strona.** Karty z tego obszaru to zabawa i nagroda na dobry humor.

2–3 — **Dobrze idzie.** Róbcie 2–3 karty z tego obszaru w tygodniu.

0–1 — **Zacznij tutaj.** Jedna karta dziennie przez dwa tygodnie, potem zrób test jeszcze raz.

To nie jest diagnoza, tylko podpowiedź, od czego zacząć. Każde dziecko rozwija się we własnym tempie. Jeśli coś Cię niepokoi, porozmawiaj z nauczycielem w przedszkolu.

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/

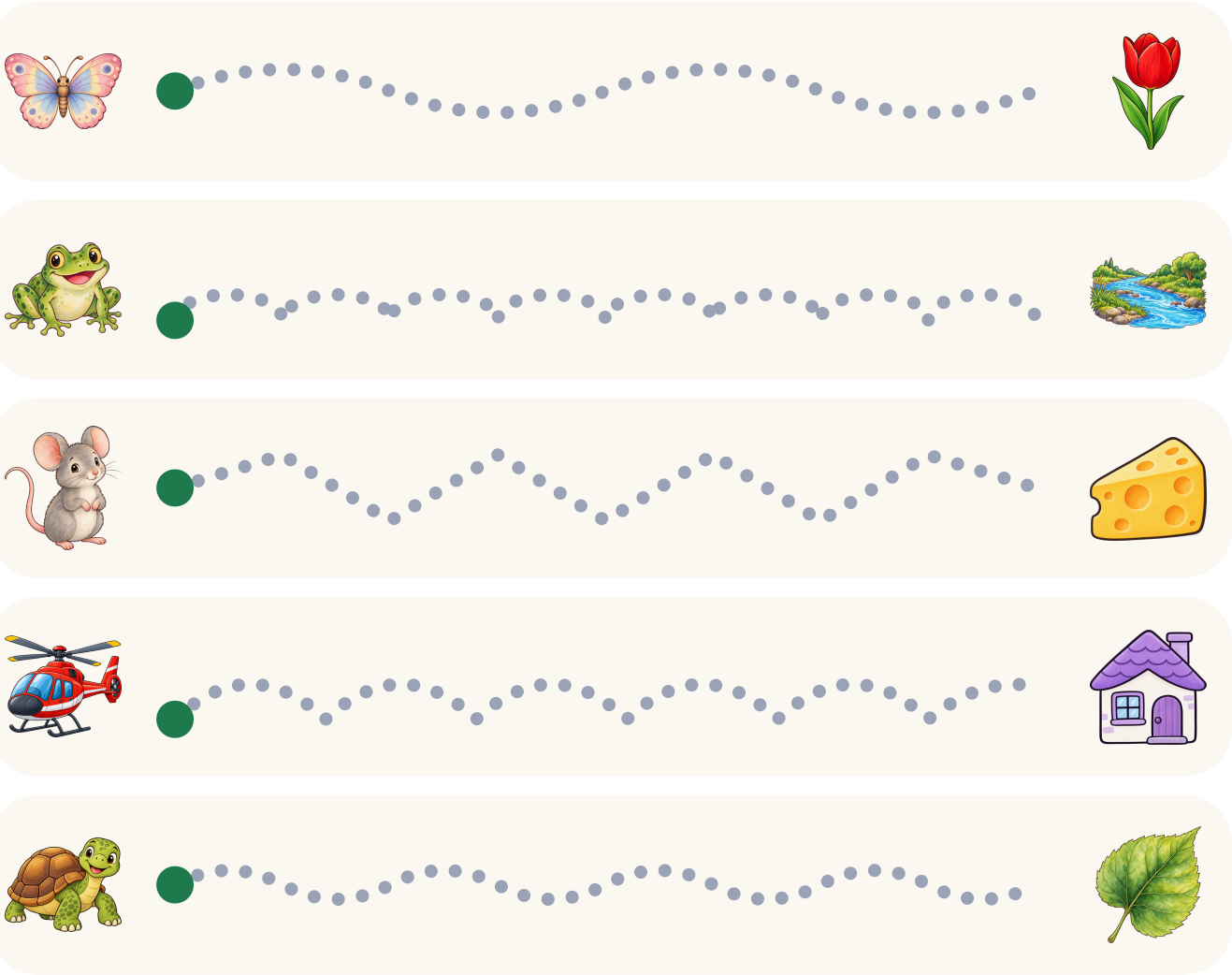


7 lat • • •

Ręka · karta 3

Na leśną naradę

Wszyscy idą na leśną naradę. Narysuj ich ścieżki i nie wychodź poza kropki.



Dla rodzica. Karta ćwiczy płynny ruch ręki od lewej do prawej, przygotowując do pisania. **Wskazówka:** najpierw niech dziecko przejdzie ścieżkę palcem, potem kredką, a na końcu opowie, kto dokąd dotarł. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja artystyczna oraz wychowanie fizyczne.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/

Szkolne zagadki

Odpowiedzi przydadzą się w szkole! Posłuchaj i otocz obrazek.

Rodzic czyta zagadki na głos:

1. Ma wskazówki i pokazuje, która godzina.
2. Piszemy nim i rysujemy.
3. Tniemy nimi papier.
4. Okrągły jak piłka, kręci się wkoło, a na nim cały świat.
5. W kopercie podróżuje, znaczek ma na sobie, listonosz go przynosi prosto do Ciebie.
6. Gdy zrobi się ciemno, pstryk — i jest jasno nad stołem.







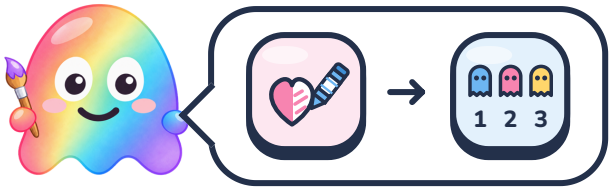




Dla rodzica. Zagadki słuchowe ćwiczą słuchanie ze zrozumieniem i słownictwo — dziecko nie musi umieć czytać. **Wskazówka:** czytaj powoli, jedną zagadkę naraz. Odpowiedź dziecko otacza; trzy obrazki są „podpuchą”. **Podstawa 2026:** obszar językowy.



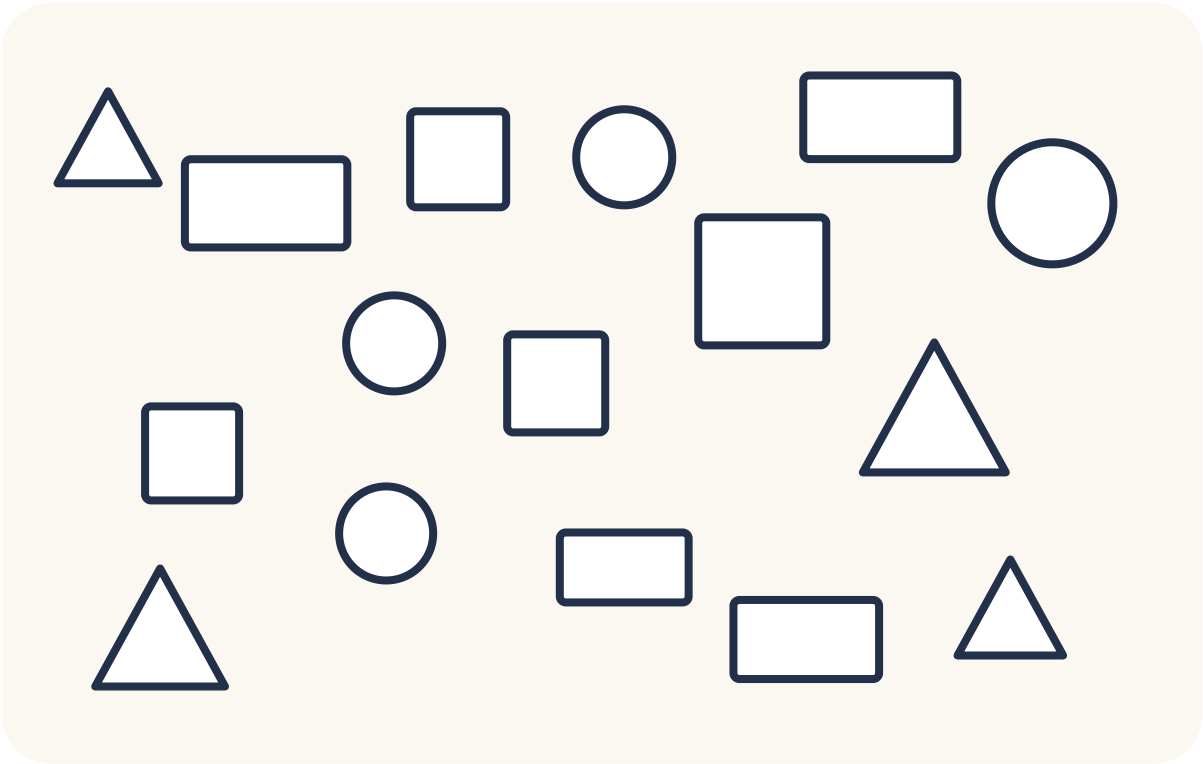
Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/



7 lat • • •

Figury w klasie

W klasie wszystko ma kształt figur. Pokoloruj według legendy i policz każdą figurę.



koło — czerwony ☐ kwadrat — niebieski ☐

trójkąt — żółty ☐ prostokąt — zielony ☐

Dla rodzica. Karta uczy rozpoznawać figury: dziecko koloruje je według legendy, a potem liczy i wpisuje, ile jest każdej. **Wskazówka:** przed liczeniem warto zaznaczać policzone figury kropką, żeby żadnej nie pominąć. **Podstawa 2026 (klasa 1):** edukacja matematyczna.



Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/