

Memory do wydruku — Pojazdy

Szablon A4 na domową drukarkę. Karta 60 × 60 mm, zdjęcie w kole ø 46 mm.

Wytnij nożyczkami po jasnoszarych liniach.

A Druk dwustronny

Arkusz kart + arkusz rewersów. Ładniejszy efekt, ale trzeba trafić z ustawieniem drukarki.

1. Wydrukuj arkusz kart.
2. Włóż go z powrotem do podajnika.
3. Wydrukuj na nim arkusz rewersów.
4. Zrób próbę na jednej kartce, zanim wydrukujesz cały zestaw.

B Składanie na pół

PROSTSZY

Karta i jej rewers leżą obok siebie. Jeden przebieg druku, żadnych ustawień.

1. Wydrukuj arkusz jednostronnie.
2. Wytnij pionowe bloki po liniach ciągłych.
3. Złóż na pół po linii kreskowanej.
4. Sklej wewnątrz klejem w sztyfcie.

Ustawienia drukarki

- Rozmiar: A4, orientacja pionowa
- Skalowanie: 100% — nie „dopasuj do strony”
- Papier: zwykły 80 g lub grubszy 160–200 g
- Jakość: normalna, kolor

Linie na arkuszu

- ciągła jasnoszara — tu cięcie
- kreskowana — tu zgięcie (wariant B)
- piaskowa ramka — margines bezpieczny

Grafiki w zestawie

40 ilustracji tej kategorii jest już osadzonych w pliku — każda występuje dwa razy, co daje 40 par i 80 kart. Karty są bez napisów, więc zestaw nadaje się dla dzieci, które jeszcze nie czytają, i dla każdego języka.

Szablon karty



Karta 60 × 60 mm

kwadrat, 12 na arkuszu A4

Koło Ø 46 mm

wyśrodkowane w karcie, 7 mm od linii cięcia; obwódka granat 0,75 pt. Ilustracja PNG z przezroczystym tłem, dopasowana w całości do okrągłego okna.

Przezroczyste tło

Grafika zachowuje swoje kolory. Margines wewnątrz koła chroni ją przed obcięciem.

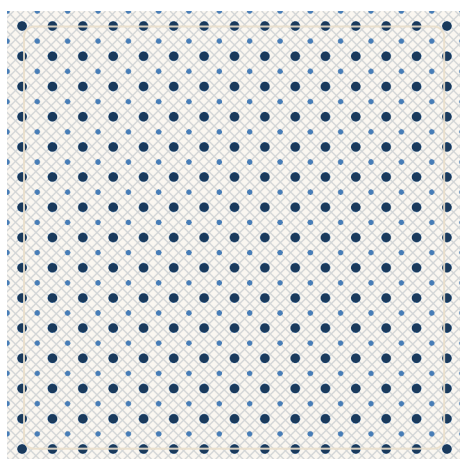
Bez podpisów

Sam obrazek — gra działa od 2. roku życia i w każdym języku. Nazwy podpowiada dorosły albo samo dziecko.

Ramka wewnętrzna

piaskowa, 2 mm od linii cięcia, 1 pt — pomaga trafić nożyczkami.

Rewers



Dlaczego taki wzór

Siatka granatowych kropek 4 mm z błękitną kropką w środku każdego oczka, na dwukierunkowej mikro-kratce 45°. Pokrycie ok. 12% powierzchni — dość, by zdjęcie nie przebijało przez zwykły papier, za mało, by zużyć tusz. Lattice 4 mm dzieli 60 mm bez reszty, więc wzór jest identyczny po obrocie o 180° — nie da się ułożyć karty „do góry nogami”, a w wariancie B nie ma znaczenia, w którą stronę złożysz arkusz.







