

Robot na planszy

kl. 4–6

klasy 4–6

podstawa: informatyka kl. 4–6: dz. 1–2 (podstawa 2026)

POLECENIE

Robot startuje z A1 i patrzy na północ (w stronę wiersza 6). N — krok, L/P — obrót. Gdzie stanie?

Kolumny A–F, wiersze 1–6.

program: N N N

program: P N N

program: N N P N N N

program: P N N L N

program: N P N L N P N

program: P N N N N N L N N

ile poleceń N najmniej z A1 do F1?

ile poleceń N najmniej z A1 do D4?

