

Bingo: dodawanie do 20 — karty 1-4

kl. 1

klasy 1-4

podstawa: edukacja matematyczna

POLECENIE

Wytnij karty i rozdaj graczom. Prowadzący losuje karteczkę i czyta działanie na głos. Gracze liczą w pamięci. Kto ma wynik na swojej karcie, zakreśla go. Wygrywa ten, kto pierwszy zakreśli cały wiersz, kolumnę albo przekątną i zawoła „BINGO!”. Prowadzący sprawdza wyniki na liście.

Gwiazdka ★ na środku karty 5 × 5 to pole darmowe — jest zakreślone od początku.

B I N G O karta 1

20	7	11
4	12	15
14	6	3

Imię:

B I N G O karta 2

12	20	2
5	10	11
3	13	18

Imię:

B I N G O karta 3

8	17	13
18	19	20
16	7	5

Imię:

B I N G O karta 4

5	12	2
18	3	10
20	7	14

Imię: