Imię _____

Labirynt: jeż szuka dyni

★ łatwe · kl. 1 | klasy 1–3 | podstawa: edukacja matematyczna

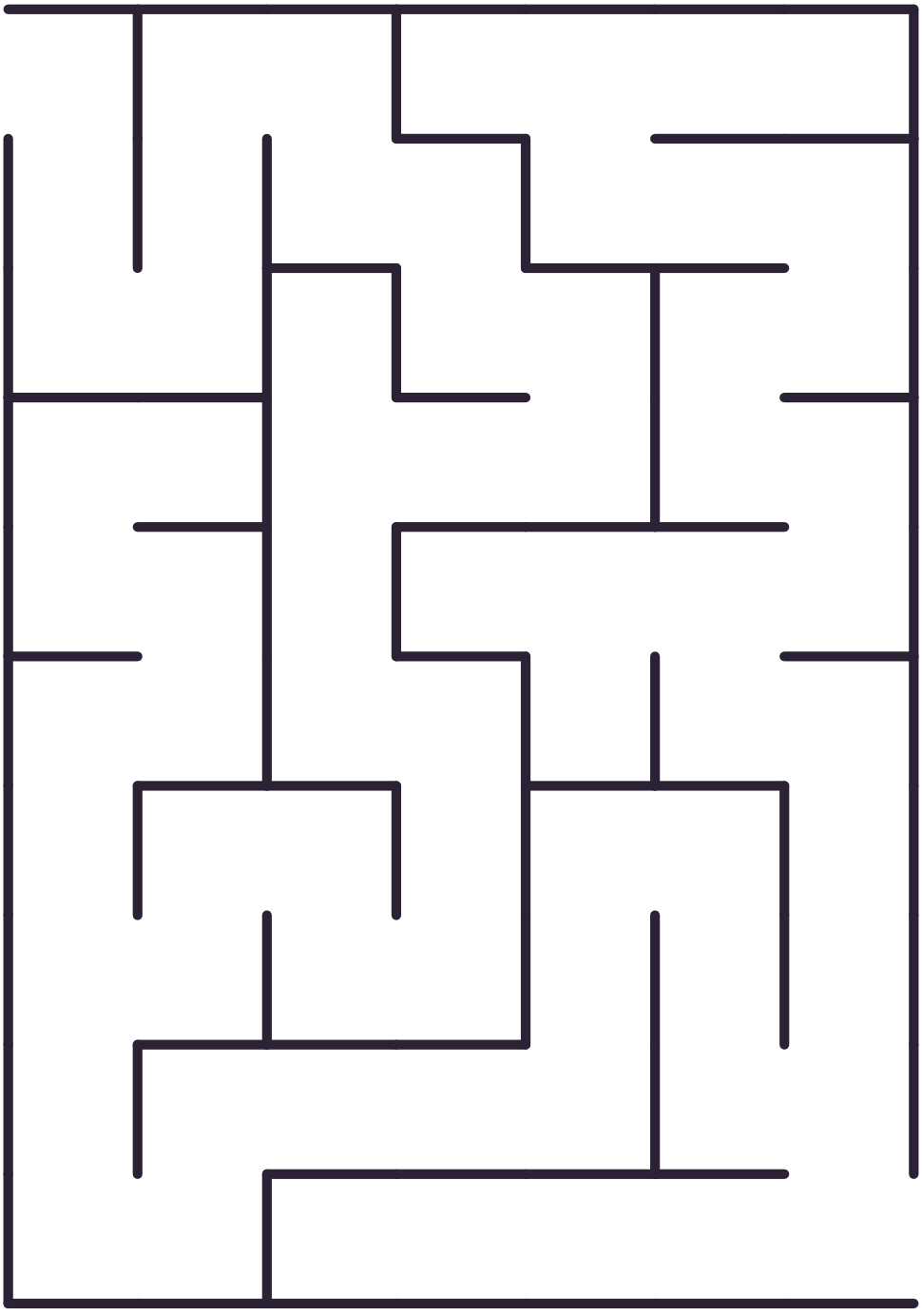
POLECENIE

Pomóż jeżowi dojść do dyni. Narysuj drogę ołówkiem.

Najpierw prowadź palcem. Gdy trafisz w ścianę, wróć do ostatniego rozwidlenia.



start





meta

Jak mi poszło? ☺ 😐 ☹

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/

Imię _____

Dyniowa mozaika

★ łatwe · kl. 1 | klasy 1–3 | podstawa: edukacja matematyczna

POLECENIE

Pokoloruj kratki według kodu. Liczba w kratce mówi, jakiego koloru użyć.

Koloruj najpierw wszystkie kratki z jedną liczbą, potem z następną.

1 → niebieski **2** → pomarańczowy **3** → żółty **4** → brązowy **5** → zielony

1	1	1	1	1	1	4	4	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	4	5	5	1	1	1
1	1	2	2	2	2	4	2	2	2	1	1
1	2	2	3	2	2	2	2	3	2	2	1
2	2	2	3	2	2	2	2	3	2	2	2
2	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2
2	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2
2	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2
2	2	2	3	2	2	2	2	3	2	2	2
1	2	2	3	2	2	2	2	3	2	2	1
1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1

Jak mi poszło? ☺ 😐 ☹

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/