KARTA PRACY · JĘZYK POLSKI · KLASY 4–6

Detektyw Pozytywka

tropy · hipotezy · wnioskowanie · bohaterowie

opracowanie: **Mateusz Będkowski** · niekazmuliczyc.pl

WYPEŁNIA NAUCZYCIEL	
Punkty	..... / 8
Ocena	.....

Imię i nazwisko _____ Klasa _____ Data _____ **Karta A**

3 zadania · 8 punktów · 20 minut · odpowiadaj własnymi słowami; korzystaj z przeczytanej lektury.

Zadanie 1. (0–4) OTWARTE

Ponumeruj wydarzenia pierwszej zagadki od 1 do 4.

wydarzenie	wpisz
Pozytywka idzie do suszarni.	☐
Zuzia odkrywa brak ulubionych skarpetek.	☐
W suszarni odnajdują skarpetki.	☐
Zuzia prosi detektywa o pomoc.	☐

1. 0 1 2 3 4

Zadanie 2. (0–2) OTWARTE

Jaki szczegół z opowieści mógł naprowadzić Pozytywkę na suszarnię? Wyjaśnij rozumowanie.

ODPOWIEDŹ

2. 0 1 2

Zadanie 3. (0–2) OTWARTE

Wskaż jedną informację pewną i jedno przypuszczenie, jakie detektyw mógł mieć przed wejściem do suszarni.

ODPOWIEDŹ

3. 0 1 2

DARMOWA KARTA A · NIEKAZMULICZYC.PL

Autorskie ćwiczenia do książki Grzegorza Kasdepkego. Nie są materiałem wydawcy. · Zasady korzystania: niekazmuliczyc.pl/licencja/