KARTA PRACY · JĘZYK POLSKI · KLASY 4–6

Akademia pana Kleksa

postacie · baśniowy świat · wyobraźnia · wnioskowanie

opracowanie: **Mateusz Będkowski** · niekazmuliczyc.pl

WYPEŁNIA NAUCZYCIEL	
Punkty	..... / 8
Ocena	.....

Imię i nazwisko _____ Klasa _____ Data _____ **Karta A**

3 zadania · 8 punktów · 20 minut · odpowiadaj własnymi słowami; korzystaj z przeczytanej lektury.

Zadanie 1. (0–4) OTWARTE

Dopasuj postać do roli. Wpisz: N (narrator), U (nauczyciel), S (szpak), G (golarz).

postać	wpisz
Adaś Niezgódka	☐
Ambroży Kleks	☐
Mateusz	☐
Filip	☐

1. 0 1 2 3 4

Zadanie 2. (0–2) OTWARTE

Dlaczego Adaś mógł zostać przyjęty do Akademii? Podaj zasadę dotyczącą imion i odnieś ją do bohatera.

ODPOWIEDŹ

2. 0 1 2

Zadanie 3. (0–2) OTWARTE

Wybierz jedną niezwykłą lekcję w Akademii i wyjaśnij, jak pobudzała wyobraźnię uczniów.

ODPOWIEDŹ

3. 0 1 2

DARMOWA KARTA A · NIEKAZMULICZYC.PL

Autorskie ćwiczenia do książki Jana Brzechwy. Nie są materiałem wydawcy. · Zasady korzystania: niekazmuliczyc.pl/licencja/