Najpierw kategorie

Oddziel kategorię od przykładu i zbuduj czytelny podział.

Materiał, na którym będziesz pracować

Przygotowujesz szkolny wieczór gier. Lista spraw: sala, godzina rozpoczęcia, lista uczestników, instrukcje gier, stoły, zaproszenie, wybór gier, liczba miejsc, kolejność rund, osoby tłumaczące zasady, informacja dla uczestników, podział na zespoły.

Jaka decyzja jest tu najważniejsza?

Podział na gałęzie jest użyteczny wtedy, gdy pozwala szybko znaleźć odpowiedź. W organizacji wydarzenia sprawy dotyczą miejsca, ludzi oraz przebiegu. Kategorie mają objąć listę bez wyrzucania niewygodnych punktów do worka „Inne".

Mały przykład: przygotowanie doświadczenia

01. Masz cztery hasła: kubek, woda, odmierzyć 100 ml, zapisać obserwację. Wszystkie dotyczą jednego działania, ale nie pełnią tej samej roli.

02. Pytam: co trzeba mieć, a co trzeba zrobić? Powstają dwie gałęzie: „Materiały" - kubek i woda; „Czynności" - odmierzyć wodę i zapisać obserwację.

03. Nie dodaję „Kubek" jako trzeciej głównej gałęzi. Byłby przykładem na tym samym poziomie co kategorie. Sprawdzam też, czy żaden z czterech punktów nie zniknął.

Wniosek z przykładu

Nazwy gałęzi odpowiadają na różne pytania. Punkty wewnątrz każdej gałęzi mają wspólną funkcję.

Teraz wykonaj własną próbę

Korzystaj z materiału podanego na początku tego treningu. Zanim przejdziesz do klucza, zapisz własne rozwiązanie.

01. Utwórz temat centralny: Wieczór gier. Zaproponuj 3-4 gałęzie, które obejmą wszystkie sprawy.

02. Przyporządkuj każdą sprawę do jednej głównej gałęzi. Jeśli pasuje do dwóch, zaznacz dodatkowe połączenie i wyjaśnij je.

03. Sprawdź podział: czy nazwy gałęzi mówią, co łączy ich punkty? Zmień ogólną nazwę „Inne” na konkretną.

Moje gałęzie i przypisane sprawy

Która sprawa pasowała do więcej niż jednej gałęzi? Jak rozstrzygasz ten przypadek?

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/

Klucz i uzasadnienie

Przykładowy podział: organizacja - sala, godzina, stoły, liczba miejsc; uczestnicy - lista, zaproszenie, informacja, zespoły; przebieg - wybór gier, instrukcje, kolejność rund, osoby tłumaczące zasady. Inne podziały są poprawne, jeśli obejmują wszystkie 12 spraw, są zrozumiałe i nie mieszają nazw kategorii z pojedynczymi zadaniami. Przykład połączenia: liczba miejsc wpływa na wielkość zespołów.

Atlas 1 / Wieczór gier: pełna mapa znajduje się w atlasie na końcu zeszytu. To jeden z poprawnych wariantów struktury.

Dlaczego takie rozwiązanie ma sens?

Klucz opisuje jeden wariant z trzema gałęziami: organizacja, uczestnicy i przebieg. Pełna plansza pokazuje drugi, z czterema: miejsce, uczestnicy, czas i przebieg. Oba podziały obejmują te same 12 spraw.

Na planszy „Miejsce” obejmuje salę, stoły i liczbę miejsc; „Uczestnicy” - listę, zaproszenie, informację oraz podział na zespoły; „Czas” - godzinę rozpoczęcia i kolejność rund; „Przebieg” - wybór gier, instrukcje oraz osoby tłumaczące zasady.

„Liczba miejsc” wpływa na podział na zespoły. Dodatkowe połączenie „ogranicza wielkość zespołów” pokazuje zależność bez kopiowania całej gałęzi. Liczba punktów w gałęziach nie musi być równa.

Rozpoznaj i napraw konkretny błąd

Wersja wymagająca poprawy: Organizacja / Stoły / Uczestnicy / Inne

Po poprawce: Organizacja / Uczestnicy / Przebieg; „stoły” trafiają pod organizację.

„Stoły” to pojedynczy element, a „Organizacja” to kategoria. Wyrównanie poziomów sprawia, że podział można zastosować również do następnych spraw.

Sprawdź własną odpowiedź

- ☐ Na mapie odnajduję wszystkie 12 spraw z listy.
- ☐ Każda nazwa głównej gałęzi obejmuje jej punkty.
- ☐ Potrafię wyjaśnić przynajmniej jeden przypadek, który pasował do dwóch kategorii.

Matematyka: mapa rozwiązywania równań

Uporządkuj osiem haseł: niewiadoma; rozwiązanie równania; lewa i prawa strona; odjąć 6 od obu stron; podzielić obie strony przez 3; sprawdzić przez podstawienie; nie dzielić przez zero; wykonać to samo działanie po obu stronach. Wybierz 2-4 gałęzie. Następnie wykorzystaj mapę, aby objaśnić rozwiązanie równania $3x + 6 = 21$.

Najpierw zapisz rozwiązanie. Podczas próby zasłoń pole sprawdzenia na dole strony.

Źródło / własny materiał / rozwiązanie

Sprawdź po wykonaniu - zasłoń podczas próby

Możliwy podział: „Pojęcia” - pierwsze trzy hasła; „Czynności” - kolejne trzy; „Zasady” - ostatnie dwa. Nazwy można zmienić. Droga rozwiązania: odjąć 6, otrzymać $3x = 15$, podzielić przez 3, otrzymać $x = 5$. Sprawdzenie: $3 \cdot 5 + 6 = 21$. Oceń, czy mapa pomaga wyjaśnić działanie, a nie tylko wymienić hasła.

Moja poprawka po sprawdzeniu: _____

Zasady korzystania: https://niekazmuliczyc.pl/licencja/


WIECZÓR GIER
MIEJSCE
sala
stoły
liczba miejsc
CZAS
godzina rozpoczęcia
kolejność rund
UCZESTNICY
lista uczestników
zaproszenie
informacja dla uczestników
podział na zespoły
PRZEBIEG
wybór gier
instrukcje gier
osoby tłumaczące zasady