

Głoski, akcent i ortografia

litery i głoski, dźwięczność, akcent, ó, u, rz, ż, ch, h

opracowanie: **Mateusz Bedkowski** · niekazmuliczyc.pl

KLUCZ NAUCZYCIELA

Grupa A

Suma: 18 pkt

Czas: 45 min

6 zadań · 18 punktów · 45 minut · bez słownika · pisz czytelnie · w zadaniach otwartych liczy się poprawna forma i pisownia.

Zadanie 1. (0–1)

ZAMKNIETE

Na którą sylabę pada akcent w większości polskich wyrazów?

- A.** na przedostatnią **B.** na trzecią od końca
C. na ostatnią **D.** na pierwszą

Odpowiedź: **A**

Rozwiązanie: Na przedostatnią.

Błędne odpowiedzi: wyjątki lub błędy.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Zadanie 2. (0–1)

ZAMKNIETE

Który wyraz zapisano poprawnie?

- A.** pszczyż **B.** potrzeba **C.** wskazuwka **D.** chałas

Odpowiedź: B

Rozwiązanie: Poprawnie: potrzeba.

Błędne odpowiedzi: błędy ortograficzne.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Zadanie 3. (0–3)

OTWARTE

Policz litery i głoski.

1. siano — _____
2. zima — _____
3. szkoła — _____

Odpowiedź: 1. 5 liter, 4 głoski; 2. 4 litery, 4 głoski; 3. 6 liter, 5 głósek

Rozwiązanie: Dwuznaki = jedna głoska.

Punktacja:

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3

Czy głoska jest dźwięczna, czy bezdźwięczna?

1. b — **dźwięczna / bezdźwięczna**
2. g — **dźwięczna / bezdźwięczna**
3. s — **dźwięczna / bezdźwięczna**
4. p — **dźwięczna / bezdźwięczna**

Odpowiedź: 1. dźwięczna; 2. dźwięczna; 3. bezdźwięczna; 4. bezdźwięczna

Rozwiązanie: Pary głosek.

Punktacja:

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3
4. **1 pkt** — podpunkt 4

Podziel wyraz na sylaby i podkreśl sylabę akcentowaną.

1. przyjaciół — _____
2. komputer — _____
3. zeszyt — _____

Odpowiedź: 1. przy-JA-ciół; 2. kom-PU-ter; 3. ZE-szyt

Rozwiązanie: Przedostatnia sylaba.

Punktacja:

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3

Uzupełnij luki: ó, u, rz, ż, h albo ch.

1. mi ó d
2. h erbata
3. ch mura
4. ż ótw
5. p rz ecież
6. dr u żyna

Odpowiedź: 1. miód; 2. herbata; 3. chmura; 4. żółw; 5. przecież; 6. drużyna

Rozwiązanie: Wymiany i wyrazy do zapamiętania.

Punktacja:

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3
4. **1 pkt** — podpunkt 4
5. **1 pkt** — podpunkt 5
6. **1 pkt** — podpunkt 6

Zasady przyznawania punktów

- Zadania zamknięte: 1 pkt za poprawną odpowiedź; 0 pkt za błędną, za brak odpowiedzi albo za wskazanie więcej niż jednej odpowiedzi.
- Zadania otwarte i z lukami: punkty według kryteriów podanych przy zadaniu. Każdy poprawny sposób rozwiązania jest akceptowany, także inny niż w kluczu.
- Przy poprawnej metodzie i błędzie rachunkowym uczeń traci tylko punkt za wynik końcowy; sam wynik bez wymaganego zapisu obliczeń daje najwyżej punkt za odpowiedź, jeśli kryteria tak stanowią.

Proponowana skala ocen (18 pkt)

18–17 pkt: bardzo dobry · 16–14 pkt: dobry · 13–10 pkt: dostateczny · 9–8 pkt: dopuszczający · 7–0 pkt: niedostateczny

Progi orientacyjne: ok. 90% / 75% / 55% / 40%. Dostosuj je do wewnątrzszkolnych zasad oceniania.