



# Słownictwo i teksty literackie

synonimy, antonimy, gatunki, świat przedstawiony, środki stylistyczne

opracowanie: Mateusz Będkowski · niekazmuliczyc.pl

## KLUCZ NAUCZYCIELA

Grupa A

Suma: 18 pkt

Czas: 45 min

9 zadań · 18 punktów · 45 minut · bez słownika · pisz czytelnie · w zadaniach otwartych liczy się poprawna forma i pisownia.

## Zadanie 1. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Która para to antonimy?

- A. dom — domek      B. duży — wielki      C. ładny — piękny      **D. wysoko — nisko**

**Odpowiedź: D****Rozwiązanie:** „wysoko — nisko”.

Błędne odpowiedzi: synonimy lub rodzina wyrazów.

**Punktacja:** 1 pkt — poprawna odpowiedź.

## Zadanie 2. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Bohaterowie, miejsce, czas i zdarzenia w utworze to razem:

- A. wers      **B. świat przedstawiony**  
C. morał      D. fabuła

**Odpowiedź: B****Rozwiązanie:** Odpowiedź: świat przedstawiony.

Błędne odpowiedzi: inne pojęcia.

**Punktacja:** 1 pkt — poprawna odpowiedź.

## Zadanie 3. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Zestawienie dwóch rzeczy za pomocą wyrazu „jak”, np. szybki jak wiatr, to:

- A. porównanie**      B. wyliczenie  
C. wyraz dźwiękonaśladowczy      D. epitet

**Odpowiedź: A****Rozwiązanie:** Odpowiedź: porównanie.

Błędne odpowiedzi: inne środki.

**Punktacja:** 1 pkt — poprawna odpowiedź.

## Zadanie 4. (0–2)

OTWARTE

Podaj synonim.

1. cichy — \_\_\_\_\_  
2. duży — \_\_\_\_\_

**Odpowiedź:** 1. np. spokojny; 2. np. wielki**Rozwiązanie:** Wyraz bliskoznaczny.**Punktacja:**

1. 1 pkt — podpunkt 1  
2. 1 pkt — podpunkt 2

Podaj antonim.

1. młody — \_\_\_\_\_
2. otwarty — \_\_\_\_\_

**Odpowiedź:** 1. stary; 2. zamknięty

**Rozwiązanie:** Wyraz przeciwny.

**Punktacja:**

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2

Nazwij gatunek.

1. Opowieść o Prometeuszu, który dał ludziom ogień — \_\_\_\_\_
2. Opowieść z ukrytym sensem, która uczy, jak żyć — \_\_\_\_\_
3. Krótki utwór ze zwierzętami, zakończony morałem — \_\_\_\_\_
4. Opowieść o czarach, wrózkach i zwycięstwie dobra — \_\_\_\_\_

**Odpowiedź:** 1. mit; 2. przypowieść; 3. bajka; 4. baśń

**Rozwiązanie:** Mit, baśń, legenda, bajka, przypowieść.

**Punktacja:**

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3
4. **1 pkt** — podpunkt 4

Element realistyczny czy fantastyczny?

1. Wróżka zamieniła dynię w karetę. — **realistyczny / fantastyczny**
2. Dziewczynka poszła do szkoły. — **realistyczny / fantastyczny**

**Odpowiedź:** 1. element fantastyczny; 2. element realistyczny

**Rozwiązanie:** Możliwe czy niemożliwe?

**Punktacja:**

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2

Nazwij środek stylistyczny.

1. Pszczoły bzyczały nad łąką. — \_\_\_\_\_
2. Nad jeziorem wisił srebrny księżyc. — \_\_\_\_\_
3. Na straganie leżały jabłka, gruszki, śliwki i orzechy. — \_\_\_\_\_
4. Za oknem kołysało się złote morze zbóż. — \_\_\_\_\_

**Odpowiedź:** 1. wyraz dźwiękonaśladowczy; 2. epitet; 3. wyliczenie; 4. przenośnia

**Rozwiązanie:** Środki z listy klasy 4.

**Punktacja:**

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3
4. **1 pkt** — podpunkt 4

Dopisz dwa epitety.

1. dom — \_\_\_\_\_

**Odpowiedź:** 1. np. stary, przytulny

**Rozwiązanie:** Jaki? jaka? jakie?

**Punktacja:**

1. **1 pkt** — podpunkt 1

#### Zasady przyznawania punktów

- Zadania zamknięte: 1 pkt za poprawną odpowiedź; 0 pkt za błędną, za brak odpowiedzi albo za wskazanie więcej niż jednej odpowiedzi.
- Zadania otwarte i z lukami: punkty według kryteriów podanych przy zadaniu. Każdy poprawny sposób rozwiązania jest akceptowany, także inny niż w kluczu.
- Przy poprawnej metodzie i błędzie rachunkowym uczeń traci tylko punkt za wynik końcowy; sam wynik bez wymaganego zapisu obliczeń daje najwyżej punkt za odpowiedź, jeśli kryteria tak stanowią.

#### Proponowana skala ocen (18 pkt)

18–17 pkt: bardzo dobry · 16–14 pkt: dobry · 13–10 pkt: dostateczny · 9–8 pkt: dopuszczający · 7–0 pkt: niedostateczny

Progi orientacyjne: ok. 90% / 75% / 55% / 40%. Dostosuj je do wewnętrznych zasad oceniania.