



Lektura: Legendy polskie

metryczka, bohaterowie, prawda/fałsz, pytania, krótka wypowiedź

opracowanie: **Mateusz Będkowski** · niekazmuliczyc.pl**KLUCZ NAUCZYCIELA**Grupa **A**Suma: **14 pkt**Czas: **15 min**

6 zadań · 14 punktów · 15 minut · bez słownika · pisz czytelnie · w zadaniach otwartych licz się poprawna forma i pisownia.

Zadanie 1. (0–4)**OTWARTE**

Uzupełnij metryczkę lektury legendy polskie.

1. legenda o herbie Polski: _____
2. co łączy legenda? _____
3. legenda to — _____
4. legenda o Krakowie: _____

Odpowiedź: 1. o Lechu, Czechu i Rusie; 2. prawdę z fantastyką; 3. opowieść o dawnych wydarzeniach; 4. o Smoku Wawelskim**Rozwiązanie:** Uznaj odpowiedzi zgodne z treścią lektury, także zapisane innymi słowami.**Punktacja:**

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3
4. **1 pkt** — podpunkt 4

Zadanie 2. (0–4)**OTWARTE**

Oceń, czy zdanie jest prawdziwe (P), czy fałszywe (F).

1. Smoka pokonał rycerz w zbroi. — **P / F**
2. Wanda była córką Kraka. — **P / F**
3. Lech założył Gniezno. — **P / F**
4. Piast był bogatym księciem. — **P / F**

Odpowiedź: 1. F; 2. P; 3. P; 4. F**Rozwiązanie:** W zdaniach fałszywych zmieniono jeden szczegół — sprawdź go w pamięci z lektury.**Punktacja:**

1. **1 pkt** — podpunkt 1
2. **1 pkt** — podpunkt 2
3. **1 pkt** — podpunkt 3
4. **1 pkt** — podpunkt 4

Legendy polskie: szewczyk, który pokonał smoka — to:

- A. Piast B. Sawa **C. Skuba** D. Lech

Odpowiedź: **C**

Rozwiązanie: Odpowiedź: Skuba.

Błędne odpowiedzi: pozostałe odpowiedzi dotyczą innych elementów lektury.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Legendy polskie: ubogi kołodziej — to:

- A. Piast** B. Skuba C. Wanda D. Sawa

Odpowiedź: **A**

Rozwiązanie: Odpowiedź: Piast.

Błędne odpowiedzi: pozostałe odpowiedzi dotyczą innych elementów lektury.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Odpowiedz krótko.

1. gród — _____
2. postrzyżyny — _____
3. kogo zjadły myszy? — _____

Odpowiedź: 1. osada otoczona wałem; 2. pierwsze strzyżenie chłopca; 3. Popiela

Rozwiązanie: Uznaj odpowiedzi zgodne z treścią lektury.

Punktacja:

1. 1 pkt — podpunkt 1
2. 1 pkt — podpunkt 2
3. 1 pkt — podpunkt 3

Odpowiedz w 2–3 zdaniach.

1. Wybierz jedną legendę i wyjaśnij, co łączy w niej prawda z fantastyką.

Odpowiedź: 1. ocenia nauczyciel; np. legenda o Smoku Wawelskim: prawdziwy Kraków i Wawel oraz fantastyczny smok

Rozwiązanie: Zaczynij od odpowiedzi, potem podaj przykład z lektury.

Punktacja:

1. 1 pkt — odpowiedź z przykładem z lektury

Zasady przyznawania punktów

- Zadania zamknięte: 1 pkt za poprawną odpowiedź; 0 pkt za błędną, za brak odpowiedzi albo za wskazanie więcej niż jednej odpowiedzi.
- Zadania otwarte i z lukami: punkty według kryteriów podanych przy zadaniu. Każdy poprawny sposób rozwiązania jest akceptowany, także inny niż w kluczu.
- Przy poprawnej metodzie i błędzie rachunkowym uczeń traci tylko punkt za wynik końcowy; sam wynik bez wymaganego zapisu obliczeń daje najwyżej punkt za odpowiedź, jeśli kryteria tak stanowią.

Proponowana skala ocen (14 pkt)

14–13 pkt: bardzo dobry · 12–11 pkt: dobry · 10–8 pkt: dostateczny · 7–6 pkt: dopuszczający · 5–0 pkt: niedostateczny

Progi orientacyjne: ok. 90% / 75% / 55% / 40%. Dostosuj je do wewnętrznych zasad oceniania.