



Czytanie: Legenda o smoku wawelskim

legenda: bohaterowie, problem, rozwiązanie

opracowanie: **Mateusz Będkowski** · niekazmuliczyc.pl

KLUCZ NAUCZYCIELA

Grupa A

Suma: 13 pkt

Czas: 20 min

5 zadań · 13 punktów · 20 minut · bez słownika · pisz czytelnie · w zadaniach otwartych licz się poprawna forma i pisownia.

Zadanie 1. (0–5)**OTWARTE**

Przeczytaj tekst. Zaznacz, czy zdanie jest prawdziwe: wpisz TAK albo NIE.

Dawno temu na wzgórzu nad Wisłą stał gród Kraka. W jaskini pod wzgórzem zamieszkał smok, który pożerał owce i krowy, a kiedy ich zabrakło — straszył ludzi. Mieszkańcy bali się wychodzić z domów.

Król ogłosił, że ten, kto pokona smoka, dostanie pół królestwa i rękę królowny. Wielu rycerzy próbowało walczyć z bestią, ale żaden nie wrócił. Wtedy do zamku przyszedł ubogi szewczyk Skuba. Nie miał miecza ani zbroi, za to miał pomysł.

Skuba wypchał skórę barana siarką i podrzucił ją pod jaskinię. Głodny smok połknął barana w całości. Siarka zaczęła palić go w brzuchu, więc smok pił wodę z Wisły tak długo, aż pękł z hukiem. Odtąd jaskinia nazywa się Smoczą Jamą, a mądrość szewczyka wspomina się do dziś.

1. Gród Kraka stał nad Odrą. — _____
2. Smoka pokonał rycerz w zbroi. — _____
3. Król obiecał pół królestwa za pokonanie smoka. — _____
4. Jaskinia nazywa się dziś Smoczą Jamą. — _____
5. Baran był wypchany siarką. — _____

Odpowiedź: 1. NIE; 2. NIE; 3. TAK; 4. TAK; 5. TAK**Rozwiązanie:** Legenda ma stałe elementy: miejsce, bohaterów, problem i jego rozwiązanie — szukaj ich w kolejnych akapitach.**Punktacja:**

1. **1 pkt** — zdanie 1
2. **1 pkt** — zdanie 2
3. **1 pkt** — zdanie 3
4. **1 pkt** — zdanie 4
5. **1 pkt** — zdanie 5

Odpowiedz na pytania pełnym zdaniem.

1. Co robił smok mieszkańcom grodu? → _____
2. Co obiecał król za pokonanie smoka? → _____
3. Jak Skuba pokonał smoka? → _____

Odpowiedź: 1. Pożerał owce i krowy, a potem straszył ludzi.; 2. Pół królestwa i rękę królowny.; 3. Podrzucił mu skórę barana wypchaną siarką; smok ją zjadł, pił wodę z Wisty i pękł.

Rozwiązanie: Opisując, jak Skuba pokonał smoka, zachowaj kolejność wydarzeń.

Punktacja:

1. **1 pkt** — zdanie 1
2. **1 pkt** — zdanie 2
3. **1 pkt** — zdanie 3

Czym Skuba wypchał skórę barana?

- A. pieprzem B. słomą C. solą **D. siarką**

Odpowiedź: **D**

Rozwiązanie: Poprawna odpowiedź: siarką.

Błędne odpowiedzi: pozostałe odpowiedzi są niezgodne z tekstem.

Punktacja: **1 pkt** — poprawna odpowiedź.

Wyszukaj w tekście i wypisz.

1. Zwierzęta, które pożerał smok: _____
2. Imię szewczyka: _____
3. Imię władcy grodu: _____

Odpowiedź: 1. owce, krowy; 2. Skuba; 3. Krak

Rozwiązanie: Szukaj w tekście dokładnie tych wyrazów, o które pyta polecenie; przepisz je bez zmian.

Punktacja:

1. **1 pkt** — zdanie 1
2. **1 pkt** — zdanie 2
3. **1 pkt** — zdanie 3

Odpowiedz w 3–4 zdaniach.

1. Dlaczego Skubie udało się to, czego nie dokonali rycerze? Uzasadnij.

Odpowiedź: 1. ocenia nauczyciel; np. zamiast siły użył pomysłu: baran z siarką zamiast walki

Rozwiązanie: Napisz pełnymi zdaniami. Zaczniij od odpowiedzi na pytanie, potem uzasadnij jednym przykładem z tekstu.

Punktacja:

1. **1 pkt** — wypowiedź 3–4 zdania (treść zgodna z tekstem, pełne zdania)

Zasady przyznawania punktów

- Zadania zamknięte: 1 pkt za poprawną odpowiedź; 0 pkt za błędną, za brak odpowiedzi albo za wskazanie więcej niż jednej odpowiedzi.
- Zadania otwarte i z lukami: punkty według kryteriów podanych przy zadaniu. Każdy poprawny sposób rozwiązania jest akceptowany, także inny niż w kluczu.
- Przy poprawnej metodzie i błędzie rachunkowym uczeń traci tylko punkt za wynik końcowy; sam wynik bez wymaganego zapisu obliczeń daje najwyżej punkt za odpowiedź, jeśli kryteria tak stanowią.

Proponowana skala ocen (13 pkt)

13–12 pkt: bardzo dobry · 11–10 pkt: dobry · 9–8 pkt: dostateczny · 7–6 pkt: dopuszczający · 5–0 pkt: niedostateczny

Progi orientacyjne: ok. 90% / 75% / 55% / 40%. Dostosuj je do wewnętrznych zasad oceniania.