



Imię i nazwisko Klasa Data

Grupa A

4 zadania · 5 punktów · 15 minut · kalkulator prosty · w otwartych zapisz całe rozwiązanie.

Zadanie 1. (0-1)

ZAMKNIĘTE

Zmienna losowa X przyjmuje tylko wartości $-1, 2, 5$, przy czym $P(X = -1) = 0,3$, $P(X = 2) = 0,5$ i $P(X = 5) = 0,2$. Wartość oczekiwana X jest równa

- A. 1,7 B. 2 C. 2,3 D. 6

OBLICZENIA

Zadanie 2. (0-1)

ZAMKNIĘTE

Zmienna losowa X przyjmuje tylko wartości $0, 1, 3$, przy czym $P(X = 0) = 0,4$ i $P(X = 1) = 0,35$. Wartość oczekiwana X jest równa

- A. 4 B. 1,1 C. 0,35 D. 1,33

OBLICZENIA

Zadanie 3. (0-1)

ZAMKNIĘTE

Rzucamy raz monetą. Za orła gracz wygrywa 4 zł, za reszkę traci 6 zł. Wartość oczekiwana wygranej (w zł) jest równa

- A. 1 B. -10 C. 5 D. -1

OBLICZENIA

Zadanie 4. (0-2)

OTWARTE

Rzucamy dwa razy kostką, X — liczba wyrzuconych szóstek. Wyznacz rozkład zmiennej X i oblicz jej wartość oczekiwaną.

ROZWIĄZANIE

4.

0

1

2