



Rozdział wstępny: can, a / an, tryb rozkazujący

can / can't · a / an · tryb rozkazujący

opracowanie: Mateusz Będkowski · niekazmuliczyc.pl

WYPEŁNIA NAUCZYCIEL

Punkty / 20

Ocena

Imię i nazwisko _____ Klasa _____ Data _____

Grupa **A**

3 zadania · 20 punktów · 15 minut · bez słownika · pisz czytelnie · liczy się poprawna forma i pisownia.

Zadanie 1. (0–8)

OTWARTE

Uzupełnij zdania: can albo can't. Pomyśl, co jest prawdą.

1. Fish _____ swim.
2. Monkeys _____ climb trees.
3. Babies _____ drive a car.
4. Cats _____ fly.
5. Dogs _____ talk.
6. Parrots _____ repeat words.
7. Snakes _____ run.
8. Dolphins _____ swim very fast.

1. 0 1 2 3 4 5 6 7 8

Zadanie 2. (0–6)

OTWARTE

Zakreśl a albo an.

1. I've got **a / an** calculator.
2. It's **a / an** interesting book.
3. She's got **an / a** orange backpack.
4. It takes **an / a** hour.
5. We've got **a / an** new teacher.
6. I need **a / an** pen.

2. 0 1 2 3 4 5 6

Zadanie 3. (0–6)

OTWARTE

Napisz polecenie po angielsku.

1. Nie rozmawiaj! → _____
2. Otwórz okno. → _____
3. Wstań, proszę. → _____
4. Nie jedz w klasie! → _____
5. Posłuchaj! → _____
6. Usiądź, proszę. → _____

3. 0 1 2 3 4 5 6