



Prawdopodobieństwo klasyczne

Przestrzeń zdarzeń elementarnych, zdarzenia sprzyjające, rzuty, losowania, ustawienia

opracowanie: Mateusz Będkowski · niekazmuliczyc.pl

Imię i nazwisko _____

Klasa _____ Nr _____ Data _____

6 zadań · 8 punktów · około 40 minut · przydadzą się: kalkulator prosty. Zadania idą od łatwiejszych do trudniejszych. W zamkniętych zaznacz jedną odpowiedź; w otwartych zapisz całe rozwiązanie.

Zadanie 1. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Rzucamy trzy razy symetryczną monetą. Prawdopodobieństwo, że orzeł wypadnie dokładnie dwa razy, jest równe

A. $\frac{3}{8}$

B. $\frac{1}{2}$

C. $\frac{2}{3}$

D. $\frac{1}{4}$

OBLICZENIA

Zadanie 2. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Rzucamy dwa razy symetryczną sześcienną kostką do gry. Prawdopodobieństwo, że iloczyn wyrzuconych oczek będzie liczbą parzystą, jest równe

A. $\frac{1}{4}$

B. $\frac{1}{2}$

C. $\frac{2}{3}$

D. $\frac{3}{4}$

OBLICZENIA

Zadanie 3. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Ze zbioru liczb $\{1, 2, 3, \dots, 30\}$ losujemy jedną liczbę. Prawdopodobieństwo, że będzie ona podzielna przez 3 lub przez 5, jest równe

A. $\frac{1}{3}$

B. $\frac{7}{15}$

C. $\frac{8}{15}$

D. $\frac{1}{2}$

OBLICZENIA

