



Informatyka — egzamin próbny

edukacja domowa · skróty, Scratch: zmienne i warunki, edytor tekstu, netykieta, urządzenia

opracowanie: Mateusz Będkowski · niekazmuliczyc.pl

KLUCZ NAUCZYCIELA

Grupa A

Suma: 13 pkt

Czas: 30 min

10 zadań · 13 punktów · 30 minut · bez komputera · odpowiadaj krótko i konkretnie.

Zadanie 1. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Którym skrótem wkleisz skopiowany tekst?

- A. Ctrl + C **B. Ctrl + V** C. Ctrl + X D. Ctrl + A

Odpowiedź: **B** B. Ctrl + V**Rozwiązanie:** Ctrl + V wkleja; Ctrl + C kopiuje, Ctrl + X wycina, Ctrl + A zaznacza wszystko.

Błędne odpowiedzi: Pozostałe skróty wykonują inne czynności.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Zadanie 2. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Do czego służy w programie blok „jeżeli ... to”?

- A. do powtarzania poleceń
B. do sprawdzania warunku i podejmowania decyzji
C. do zapisywania pliku
D. do zmiany koloru tła

Odpowiedź: **B** B. do sprawdzania warunku i podejmowania decyzji**Rozwiązanie:** Instrukcja warunkowa wykonuje polecenia tylko wtedy, gdy warunek jest spełniony.

Błędne odpowiedzi: Powtarzaniu służą pętle.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Zadanie 3. (0–1)

OTWARTE

Program: ustaw **punkty** na 0, a potem **powtórz 5 razy** [zmień **punkty** o 2]. Ile wynosi zmienna **punkty** na końcu? 10**Odpowiedź:** 10**Rozwiązanie:** $5 \cdot 2 = 10$.**Punktacja:**

1. 1 pkt — 10

Zadanie 4. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Który plik jest obrazem?

- A. kot.jpg** B. list.docx C. muzyka.mp3 D. program.exe

Odpowiedź: **A** A. kot.jpg**Rozwiązanie:** Rozszerzenie .jpg oznacza zdjęcie lub obraz.

Błędne odpowiedzi: docx — dokument, mp3 — dźwięk, exe — program.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Jak nazywa się wyrównanie tekstu jednocześnie do lewej i prawej krawędzi?

- A. do lewej B. wyśrodkowanie **C. wyjustowanie** D. do prawej

Odpowiedź: **C** C. wyjustowanie

Rozwiązanie: Wyjustowanie wyrównuje tekst do obu krawędzi.

Błędne odpowiedzi: Pozostałe opcje wyrównują tylko do jednej strony albo do środka.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Podaj dwie zasady netykiety, czyli kulturalnego zachowania w internecie.

Odpowiedź: Np.: nie piszę samymi wielkimi literami (to jak krzyk); nie obrażam innych; nie wysyłam spamu; szanuję cudzą prywatność i nie publikuję zdjęć innych bez zgody.

Rozwiązanie: Wystarczą dwie poprawne zasady.

Punktacja:

1. 1 pkt — pierwsza zasada
2. 1 pkt — druga zasada

Algorytm: jeżeli liczba jest parzysta, wypisz TAK, w przeciwnym razie wypisz NIE. Co wypisze dla liczby 7?

- A. TAK **B. NIE** C. 7 D. nic

Odpowiedź: **B** B. NIE

Rozwiązanie: 7 nie jest podzielne przez 2, więc warunek nie jest spełniony — NIE.

Błędne odpowiedzi: TAK byłoby dla liczby parzystej.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Wpisz urządzenia do tabeli: **klawiatura, monitor, mysz, drukarka**.

urządzenia wejścia	urządzenia wyjścia
<u>klawiatura, mysz</u>	<u>monitor, drukarka</u>

Odpowiedź: wejścia: klawiatura, mysz; wyjścia: monitor, drukarka

Rozwiązanie: Urządzenia wejścia wprowadzają dane do komputera, wyjścia — pokazują wyniki.

Punktacja:

1. 1 pkt — urządzenia wejścia
2. 1 pkt — urządzenia wyjścia

Czy można bez zgody autora umieścić cudze zdjęcie z internetu na własnej stronie?

- A. tak, zawsze
- B. tak, jeśli jest ładne
- C. nie, potrzebna jest zgoda autora lub odpowiednia licencja**
- D. tak, jeśli zmienię jego nazwę

Odpowiedź: **C** C. nie, potrzebna jest zgoda autora lub odpowiednia licencja

Rozwiązanie: Zdjęcia są chronione prawem autorskim — potrzebna jest zgoda autora albo licencja, która na to pozwala.

Błędne odpowiedzi: Zmiana nazwy pliku nie zmienia praw autora.

Punktacja: **1 pkt** — poprawna odpowiedź.

Opisz krok po kroku, jak utworzyć nowy folder na pulpicie i nadać mu nazwę.

Odpowiedź: Kliknij prawym przyciskiem myszy na pulpicie → Nowy → Folder → wpisz nazwę → zatwierdź klawiszem Enter.

Rozwiązanie: Kolejność kroków: menu kontekstowe, utworzenie folderu, nadanie nazwy.

Punktacja:

1. **1 pkt** — utworzenie folderu (prawy przycisk → Nowy → Folder)
2. **1 pkt** — nadanie nazwy i zatwierdzenie

Zasady przyznawania punktów

- Zadania zamknięte: 1 pkt za poprawną odpowiedź; 0 pkt za błędną, za brak odpowiedzi albo za wskazanie więcej niż jednej odpowiedzi.
- Zadania otwarte i z lukami: punkty według kryteriów podanych przy zadaniu. Każdy poprawny sposób rozwiązania jest akceptowany, także inny niż w kluczu.
- Przy poprawnej metodzie i błędzie rachunkowym uczeń traci tylko punkt za wynik końcowy; sam wynik bez wymaganego zapisu obliczeń daje najwyżej punkt za odpowiedź, jeśli kryteria tak stanowią.
- Przykładowe pytania do części ustnej: 1) Zaprogramuj w Scratchu licznik punktów. 2) Sformatuj tekst: tytuł, wyjustowanie, wypunktowanie. 3) Utwórz folder i zapisz w nim plik. 4) Wstaw tabelę do dokumentu tekstowego.
- W zadaniach otwartych uznaj każdą poprawną merytorycznie odpowiedź sformułowaną własnymi słowami.

Proponowana skala ocen (13 pkt)

13–12 pkt: bardzo dobry · 11–10 pkt: dobry · 9–8 pkt: dostateczny · 7–6 pkt: dopuszczający · 5–0 pkt: niedostateczny

Progi orientacyjne: ok. 90% / 75% / 55% / 40%. Dostosuj je do wewnętrznych zasad oceniania.