



Informatyka — egzamin próbny

edukacja domowa · bezpieczeństwo, pliki i foldery, algorytmy, pętle, edytor tekstu

opracowanie: Mateusz Będkowski · niekazmuliczyc.pl

9 zadań · 13 punktów · 30 minut · bez komputera · w zadaniach otwartych odpowiadaj krótko i konkretnie.

Zadanie 1. (0–1)

ZAMKNIĘTE

Które hasło jest najbezpieczniejsze?

- A. 12345 B. ola2015 **C. Kot!Lata7Zielony** D. hasło

Odpowiedź: **C** C. Kot!Lata7Zielony**Rozwiązanie:** Bezpieczne hasło jest długie i ma wielkie i małe litery, cyfry oraz znaki specjalne. Nie zawiera imienia ani daty.

Błędne odpowiedzi: 12345 i hasło łatwo zgadnąć; ola2015 zawiera imię i rok — dane, które ktoś może znać.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.**Zadanie 2. (0–1)**

ZAMKNIĘTE

Którym skrótem klawiszowym skopiujesz zaznaczony tekst?

- A. Ctrl + C** B. Ctrl + V C. Ctrl + Z D. Ctrl + S

Odpowiedź: **A** A. Ctrl + C**Rozwiązanie:** Ctrl + C kopiuje, Ctrl + V wkleja, Ctrl + Z cofa ostatnią czynność, Ctrl + S zapisuje plik.

Błędne odpowiedzi: Pozostałe skróty wykonują inne czynności.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.**Zadanie 3. (0–3)**

OTWARTE

Dopasuj rozszerzenie pliku do rodzaju pliku. Wpisz litery.

plik	rodzaj
1. wakacje.png B	A. dokument tekstowy
2. wypracowanie.docx A	B. obraz (zdjęcie, rysunek)
3. piosenka.mp3 C	C. dźwięk

Odpowiedź: 1 — B, 2 — A, 3 — C**Rozwiązanie:** .png to obraz, .docx — dokument edytora tekstu, .mp3 — plik dźwiękowy.**Punktacja:**

1. 1 pkt — png — B
2. 1 pkt — docx — A
3. 1 pkt — mp3 — C

Ułóż algorytm parzenia herbaty. Wpisz numery 1–4.

krok	kolejność
Zalej torebkę herbaty wrzątkiem.	3
Nalej wody do czajnika.	1
Wymij torebkę po kilku minutach.	4
Zagotuj wodę.	2



Odpowiedź: nalej wody — 1, zagotuj — 2, zalej herbatę — 3, wymij torebkę — 4

Rozwiązanie: Algorytm to uporządkowany ciąg kroków; zamiana kroków psuje wynik.

Punktacja:

1. **2 pkt** — cała kolejność poprawna; 1 pkt, jeśli jedna para kroków jest zamieniona

Duszek wykonuje program: **powtórz 4 razy** [przesun o 50 kroków, obróć o 90 stopni]. Jaką figurę narysuje?

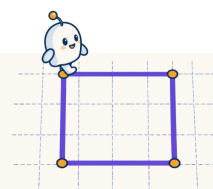
- A. trójkąt **B.** kwadrat C. koło D. prostą linię

Odpowiedź: **B** B. kwadrat

Rozwiązanie: Cztery równe odcinki i cztery obroty o 90 stopni ($4 \cdot 90^\circ = 360^\circ$) dają kwadrat.

Błędne odpowiedzi: Trójkąt wymagałby 3 powtórzeń i obrotu o 120 stopni.

Punktacja: **1 pkt** — poprawna odpowiedź.



Ile kroków zrobi duszek po wykonaniu programu: **powtórz 3 razy** [**powtórz 2 razy** [zrób krok]]? Wpisz liczbę: 6

Odpowiedź: 6

Rozwiązanie: Wewnętrzna pętla robi 2 kroki, a zewnętrzna powtarza ją 3 razy: $3 \cdot 2 = 6$.

Punktacja:

1. **1 pkt** — 6

Podaj dwie zasady bezpiecznego korzystania z internetu.

Odpowiedź: Np.: nie podaję obcym swojego adresu ani numeru telefonu; nie zdradzam nikomu hasła; nie otwieram linków i załączników od nieznanym; nie umawiam się z osobami poznanymi w sieci; gdy coś mnie niepokoi, mówię rodzicom.

Rozwiązanie: Wystarczą dwie poprawne zasady.

Punktacja:

1. **1 pkt** — pierwsza zasada

2. **1 pkt** — druga zasada

Do czego służy folder na komputerze?

- A. do drukowania dokumentów
- B.** do porządkowania i przechowywania plików
- C. do łączenia z internetem
- D. do wyłączania komputera

Odpowiedź: **B** B

Rozwiązanie: W folderach grupujemy pliki, np. wszystkie zdjęcia z wakacji w jednym miejscu.

Błędne odpowiedzi: Pozostałe odpowiedzi opisują inne czynności.

Punktacja: 1 pkt — poprawna odpowiedź.

Co zrobi przycisk **B** (albo **Pogrubienie**) w edytorze tekstu po zaznaczeniu wyrazu?

Odpowiedź: Pogrubি zaznaczony tekst.

Rozwiązanie: Przycisk B (ang. bold) pogrubia czcionkę; I — kursywa, U — podkreślenie.

Punktacja:

1. 1 pkt — pogrubienie

Zasady przyznawania punktów

- Zadania zamknięte: 1 pkt za poprawną odpowiedź; 0 pkt za błędną, za brak odpowiedzi albo za wskazanie więcej niż jednej odpowiedzi.
- Zadania otwarte i z lukami: punkty według kryteriów podanych przy zadaniu. Każdy poprawny sposób rozwiązania jest akceptowany, także inny niż w kluczu.
- Przy poprawnej metodzie i błędzie rachunkowym uczeń traci tylko punkt za wynik końcowy; sam wynik bez wymaganego zapisu obliczeń daje najwyżej punkt za odpowiedź, jeśli kryteria tak stanowią.
- Przykładowe zadania praktyczne przy komputerze: 1) W edytorze tekstu napisz zaproszenie, pogrub tytuł i wstaw obrazek. 2) Utwórz folder „Szkola” i zapisz w nim plik. 3) W Scratchu zaprogramuj duszka, który rysuje kwadrat. 4) Pokaż, jak skopiować i wkleić fragment tekstu skrótami klawiszowymi.
- W zadaniach otwartych uznaj każdą poprawną odpowiedź sformułowaną własnymi słowami.

Proponowana skala ocen (13 pkt)

13–12 pkt: bardzo dobry · 11–10 pkt: dobry · 9–8 pkt: dostateczny · 7–6 pkt: dopuszczający · 5–0 pkt: niedostateczny

Progi orientacyjne: ok. 90% / 75% / 55% / 40%. Dostosuj je do wewnętrznych zasad oceniania.